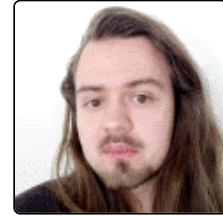


Curriculum vitae

IVY DINGEMAN

tel: 06 13372792
mail: email@ivydingeman.com
web: ivydingeman.com
git: github.com/ducklett



PROFIEL

Ik ben een gepassioneerde programmeur die graag leert hoe software *echt* werkt door middel van mijn eigen projecten en onderzoek.

In mijn professionele werk geniet ik van het ontwerpen van applicaties voor zowel lange termijn onderhoud als een snelle time-to-market. Ik lever graag maatwerk en ben zo nodig ook niet bang om nieuwe technieken en programmeertalen bij te leren.

WERKERVARING

Bitspecial - Software developer

2020-2022

- Interne tools geschreven in C# en Typescript.
- Cross platform App framework geschreven voor de Unity mobile apps van Bitspecial. Regelt navigatie, animaties, toepassen van thema's, toasts, dialogs, editor scripting voor een fijne developer ervaring en meer.
- Developer tooling, globale systemen en een paar van de scenes binnen de [Poortvliet experience](#) apps ontwikkeld.
- Developer tooling, globale systemen, quiz, character controller en plastic minigame gemaakt voor [Tech team binqi](#).
- [Eyepodcast app](#) gemaakt met Flutter en Firebase
- Analyse tool gemaakt voor het opsporen van bugs in Unity assets en het automatisch afdwingen van onze naamgevingsconventies.

Teknology B.V. - Front-end developer

2018

- Wordpress websites en plug-ins ontwikkeld.
- Onderhoud en migratie van bestaande websites uitgevoerd.

Teknology B.V. - Software developer (stagiair)

2017-2018

- Wordpress websites en plug-ins ontwikkeld.
- Interne scripts, programma's en services gerealiseerd.
- Onderhoud en migratie van bestaande websites uitgevoerd.

Mercado ventures B.V. - Full stack developer (stagiair)

2016

- Websites ontwikkeld met PHP, Yii2 framework, Sass.
- Big data applicatie ontwikkeld met Java, Solr, MongoDB, Node.js, Angular 2.

OPLEIDINGEN

Avans hogeschool, HBO 2018-2019

's-Hertogenbosch, Noord-Brabant

- Propedeuse informatica behaald

ROC de Leijgraaf, MBO 2015-2018

Oss, Noord-Brabant

- Afgestudeerd ICT-applicatieontwikkelaar

ZELFSTUDIES

x86-64, Linux, Windows 2022

- x64 assembly geleerd, Compiler geschreven met x64 backend.
- Cross-platform standard library geschreven met-minimale dependencies (Linux syscalls, kernel32 API)
- Win32/WGL API's geleerd, Image-viewer applicatie gemaakt.

Webassembly 2021

- Webassembly bytecode formaat geleerd door middel van reverse engineering en een primitieve assembler geschreven in typescript. Verder onderzoek gedaan naar LEB128 integer encoding en de assembler geport naar C

Parsers, Compilers en Interpreters 2020

- In C een compiler geschreven voor een simpele programmeertaal.

Alogritmes en datastructuren 2019

- Implementaties in C

Wiskunde 2017-2019

- Trigonometrie, lineaire algebra

Computer graphics en game development 2017-2019

- Unity3d, Shaders, procedurele animatie

COMPUTERVAARDIGHEDEN

Programmeertalen

- Bedreven in: C#, Javascript, Typescript, C, Glsl, Hlsl
- Bekend met: C++, Kotlin, Dart, PHP, WebAssembly, x86 assembly

Software en besturingssystemen

Bekend met:

- linux en windows systeemadministratie / devops
- atlassian suite (jira, confluence)
- git (gitlab/github/lokaale server)